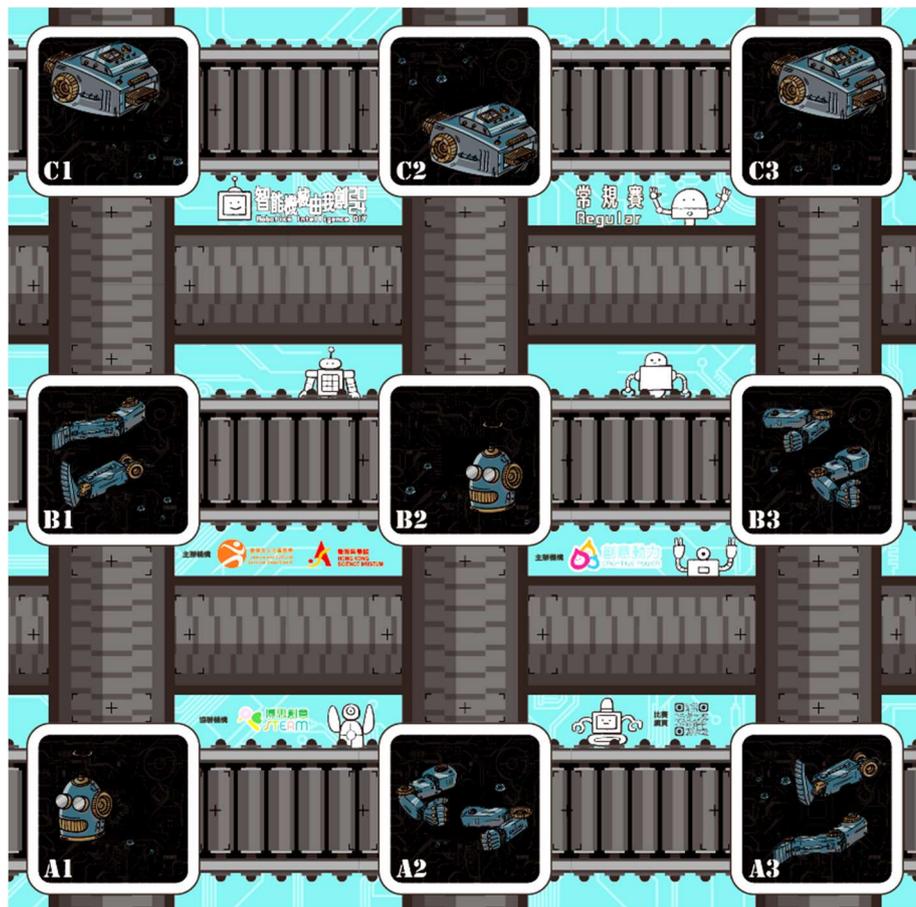


智能機械由我創 2024 練習計分表

常規賽-初小組 限時：30 秒

學生姓名：_____

班別學號：_____ ()



請自行準備：

1. 機械人
2. 電腦/ipad
3. 任務地圖
4. 任務物品

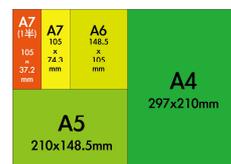
任務物品

顏色卡

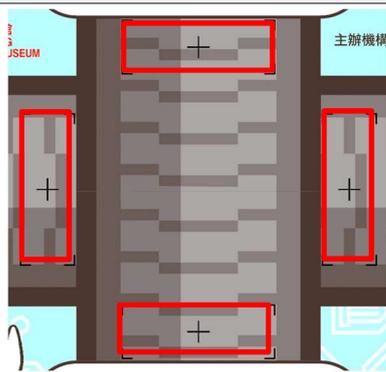


紅色卡 x 1 張
 綠色卡 x 1 張

尺寸為 A7 紙的一半
 (約 3.7 x 10.5 cm) ·
 請參考下圖：



顏色標記對位方法：



請使用膠卡/
 250gsm 厚咭紙 ·
 並其在表面貼上
 紅色/綠色
 粗皺紋膠紙。



隨機抽籤輪盤：

<https://wheelofnames.com/upb-7pp>



抽籤結果	起點	中途站※	終點
------	----	------	----

結果 1	A1	B2	C2
------	----	----	----

結果 2	A3	B2	C2
------	----	----	----

※ B1、B2、B3 的「電子晶片」上 ·
 各放置 1 件「機械人組件」

結果 3	再抽 1 次		
------	--------	--	--

智能機械由我創 2024 練習計分表 常規賽-初小組 限時：30 秒

O = 得分
X = 未能得分

A. 任務目標 (共 150/250 分)		抽籤結果： <input type="checkbox"/> 1 / <input type="checkbox"/> 2	加分
進行抽籤後，隊伍必須在 30 秒時間內，自行決定「所有」顏色卡，擺放在地圖哪個標記位置，並把顏色卡放好。			
<p>如機械人偵測到紅色卡之後，必須發出先高(108)後低(103)嗶嗶 2 聲示意，然後轉左。</p> 		<p>如機械人偵測到綠色卡之後，必須發出先低(103)後高(108)嗶嗶 2 聲示意，然後轉右。</p> 	
1.	於開始時，機械人完全收在指定「起點」 <u>白色方格</u> 以內。	機械人「所有結構」(不包括連接線)，於開始時，必須「完全」收在指定 <u>白色方格</u> 以內區域。	10
2.	於開始時，機械人完全收在指定「起點」 <u>黑色方格</u> 以內。	機械人「所有結構」(不包括連接線)，於開始時，必須「完全」收在指定 <u>黑色方格</u> 以內區域。	30
3.	機械人成功離開指定「起點」區域	機械人「所有結構」(不包括連接線)，必須「自主地」「完全」離開 <u>指定起點區域</u> 。 <input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A3	20
4.	機械人成功偵測到 <u>紅色卡</u>	必須利用 <u>顏色感應器</u> 「自主」偵測到 <u>紅色卡</u> 並發出 <u>指定聲響</u> ，然後 <u>轉左</u> 。	20
5.	機械人成功偵測到 <u>綠色卡</u>	必須利用 <u>顏色感應器</u> 「自主」偵測到 <u>綠色卡</u> 並發出 <u>指定聲響</u> ，然後 <u>轉右</u> 。	20
6.	機械人成功途經指定「中途站」B2 的 <u>電子晶片</u> 部份	機械人「部份結構」(不包括連接線) 必須經過/踏過 <u>指定地點</u> 的 <u>電子晶片部份</u> 。	20
7.	在完結時，機械人成功停在指定「終點」C2 區域以內	機械人「其中 1 個車輪」必須完全停定在 <u>指定終點區域</u> 以內。(以車輪接觸地面計算)	30
B. 底分 (100/250 分)			減分
1.	於執行程式後觸摸機械人扣分(第 1 次)	機械人「部分結構」(不包括連接線) 離開 START 區域起計，第 1 次觸摸機械人即減 10 分，第 2 次再減 20 分，第 3 次則再扣「違規事項」並即時停止計時計分。	10
2.	於執行程式後觸摸機械人扣分(第 2 次)		20
3.	違規扣分	機械人未能符合大會指定規格(例：使用了非指定的零件及數量、超出高度...)、沒有按指示加入指定程式、更改指定程式、使用不合指定的軟件、老師/相關人士對參賽學生提供任何建議、說明和指導、不遵守秩序、不按任務內容設置物品、沒有指定程式、騷擾他人等等。	70