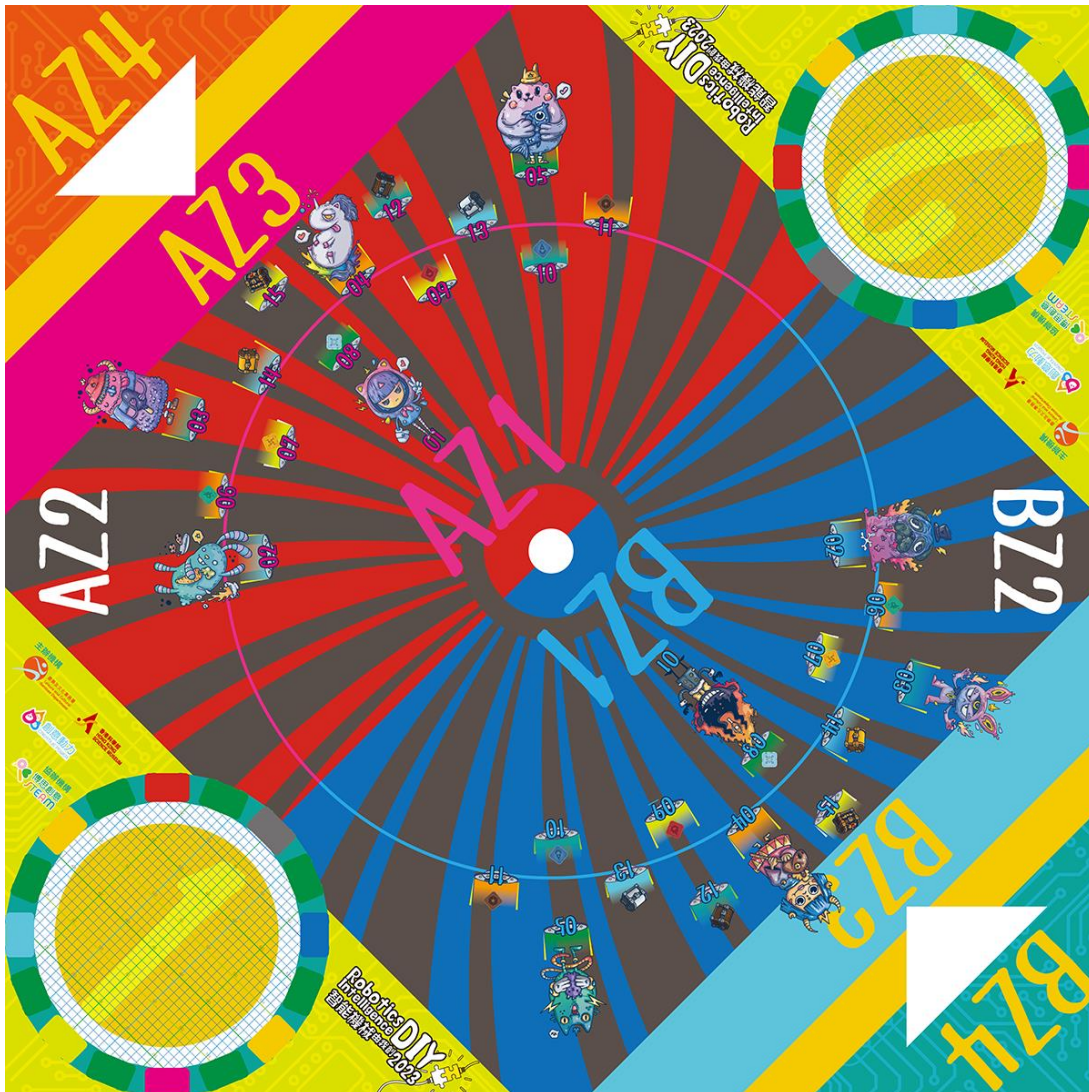


# 智能機械由我創 2023 初賽計分表

初小組(P3-4) 限時：30 秒

學生姓名：\_\_\_\_\_

班別學號：\_\_\_\_\_ ( )



請自行準備：

1. 機械人
2. 電腦/ipad
3. 任務地圖
4. 任務物品

任務物品



迷你維他奶空盒

(125 毫升) x 4 個

※請在其中 1 個盒上，清楚地寫上「START」字樣。

隨機抽籤輪盤：

<https://wheelofnames.com/x37-476>



任務物品對位方法：



抽籤結果	空盒位置：			
	位置 1	位置 2	位置 3	位置 4
結果 1	起點 1 彩色圓環上 (灰色位置) (只可使用「START」盒)	AZ1-03	BZ1-05	AZ1-02
結果 2				AZ1-09
結果 3				BZ1-02
結果 4				BZ1-09

**智能機械由我創 2023 初賽計分表 - 初小組(P3-4) 限時：30 秒**

 O = 得分  
 X = 未能得分

- 機構人必須面向「起點 1」彩色圓環灰色位置開始任務。
- 如抽到結果 1、2，機構人必須將「起點 1」灰色位置上的任務物品移動到「起點 2」黃色圓形以內，並將 AZ1-03 位置的任務物品移動到 AZ3，且將 BZ1 區域的所有任務物品移動到 AZ1&BZ1 區域以外。
- 如抽到結果 3、4，機構人必須將「起點 1」灰色位置上的任務物品移動到「起點 2」黃色圓形以內，並將 BZ1-05 位置的任務物品移動到 BZ3，且將 AZ1 區域的所有任務物品移動到 AZ1&BZ1 區域以外。

A. 任務目標 (共 180/250 分)		抽籤結果： <input type="checkbox"/> 1 / <input type="checkbox"/> 2 / <input type="checkbox"/> 3 / <input type="checkbox"/> 4	加分
1.	機構人只用了 1 盒 CORE SET 的零件	機構人所有結構(包括連接線、任務物品)只用了 1 盒 45544(EV3) 或 45678 零件(SPIKE)	20
2.	於開始時，機構人完全收在「起點 1」白色圓形以內，且不高於 25CM，並面向「起點 1」彩色圓環上(灰色位置)	機構人「所有結構」(不包括連接線)，於開始時，必須「完全」收在指定白色以內區域，且不超出指定高度，並面向指定位置。	10
3.	於開始時，機構人完全收在「起點 1」黃色圓形以內，且不高於 25CM，並面向「起點 1」彩色圓環上(灰色位置)	機構人「所有結構」(不包括連接線)，於開始時，必須「完全」收在指定黃色以內區域，且不超出指定高度，並面向指定位置。	15
4.	機構人成功離開「起點 1」區域	機構人「所有結構」(不包括連接線)，必須「自主地」「完全」離開起點區域。	10
5.	機構人成功到達 AZ1 及 BZ1 區域的白色圓形中心部份	機構人「部份結構」(不包括連接線) 必須經過/踏過指定地點。	15
6.	機構人成功將「起點 1」彩色圓環上(灰色位置)的任務物品帶到「起點 2」黃色圓形以內	任務物品按抽籤結果放置，且任務物品「所有結構」必須「完全」進入指定區域以內。	15
7.	機構人成功將 AZ1-03/BZ1-05 的任務物品帶到 面前的 AZ3 / BZ3 內	任務物品按抽籤結果放置，且「部份結構」必須進入指定地點。 <input type="checkbox"/> AZ1-03→AZ3 <input type="checkbox"/> BZ1-05→BZ3	15
8.	不用移離原本區域的任務物品，維持在原本 AZ2/ BZ2 區域內	任務物品按抽籤結果放置，且任務物品「所有結構」必須「完全」留在指定區域以內。 <input type="checkbox"/> AZ2 <input type="checkbox"/> BZ2	20
9.	機構人成功偵測到 AZ1 及 BZ1 區域內的任務物品	必須利用超聲波感應器「自主」偵測到任務物品並發出聲響。(嗶 1 聲)	25
10.	機構人成功將任務物品推到 AZ1 及 BZ1 以外的 AZ 及 BZ 區域	任務物品按抽籤結果放置，且任務物品「所有結構」必須「完全」進入指定區域以內。	20
11.	在完結時，機構人成功停在 AZ1 及 BZ1 的白色圓形中心部份	機構人「部份結構」(不包括連接線)必須「完全停定」在指定終點內。	15
B. 底分 (70/250 分)			減分
1.	於執行程式後觸摸機構人扣分(第 1 次)	機構人「部分結構」(不包括連接線) 離開 START 區域起計，每 1 次觸摸機構人即減 10 分，每 2 次再減 20 分，每 3 次則再扣「違規事項」並即時停止計時計分。	10
2.	於執行程式後觸摸機構人扣分(第 2 次)		20
3.	違規扣分	機構人未能符合大會指定規格、使用不合指定的軟件、老師/相關人士對參賽學生提供任何建議、說明和指導、不遵守秩序、不按任務內容設置物品、沒有指定程式、騷擾他人等等。	40